Diário Disciplina de Programação para a Internet

**20 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Conhecimento do funcionamento da unidade curricular Programação para a Internet, tal como a avaliação, a bibliografia e matéria a ser dada.

**21 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Introdução da aprendizagem do modelo MVC.

**22 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Formação de grupos de trabalho.
* Conhecimento da plataforma Github.

**Tempo Gasto:** 0h:30min

* Criação da conta da aluna na plataforma GitHub.

**27 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Criação de um projeto MVC no programa VisualStudio.
* Aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (controladores, ações, vistas…).
* Aplicação dos conceitos como controladores e vistas no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**28 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (Models, Strongly TipedView…).
* Aplicação dos conceitos no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**29 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Criação de formulário, através dos conhecimentos adquiridos sobre Gets e Sets, Model Binding.

**4 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de MVC, a aluna adquiriu conhecimentos de como adicionar validações ao formulário (RegEx).
* Aplicação dos conceitos no projeto PartyInvites,

**5 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de validações ao formulário (RegEx).
* Aplicação dos conceitos no projeto PartyInvites,

**6 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Aprendizagem sobre a plataforma GitHub (conceitos como repositório, clone do repositório, branches, commits, sync…).

**11 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**12 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**13 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**25 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos GitHub.
* Criação do projeto MVC do trabalho final da unidade curricular associado ao GitHub.

**26 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Introdução a conceitos Bootstrap.
* Aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.

**27 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Continuação dos conceitos de Bootstrap aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.
* Revisão de conceitos como modelos, controladores e views.
* Introdução a conceitos de layout.
* Agendamento da 1ª apresentação do projeto final acerca de layouts.
* Introdução a conceitos como unidade de testes.
* Criação de novo projeto – SportStore e inicio da aplicação de todos os conceitos dados.

**Tempo Gasto:** 2h00min

* Atualização do diário até à data presente.

**30 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min

* Escolha da aluna do bootstrap para o projeto Trails4Health .
* Visualização do próprio no projeto MVC no programa VisualStudio.
* Alteração da nav-bar principal com o menu pretendido.
* Atualização do diário até à data presente.

**2 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min

* Alterações no modelo do projeto SportStore no programa VisualStudio.
* Criação do repositório do projeto SportStore no GitHub.
* Informação da matéria de interfaces e de repositórios.
* Criação da interface IProductRepository e do FakeProductRepository no projeto SportStore no programa VisualStudio.
* Criação da view que mostra os produtos da lista.