Diário Disciplina de Programação para a Internet

**20 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Conhecimento do funcionamento da unidade curricular Programação para a Internet, tal como a avaliação, a bibliografia e matéria a ser dada.

**21 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Introdução da aprendizagem do modelo MVC.

**22 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Formação de grupos de trabalho.
* Conhecimento da plataforma Github.

**Tempo Gasto:** 0h:30min

* Criação da conta da aluna na plataforma GitHub.

**27 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Criação de um projeto MVC no programa VisualStudio.
* Aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (controladores, ações, vistas…).
* Aplicação dos conceitos como controladores e vistas no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**28 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (Models, Strongly TipedView…).
* Aplicação dos conceitos no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**29 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Criação de formulário, através dos conhecimentos adquiridos sobre Gets e Sets, Model Binding.

**4 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de MVC, a aluna adquiriu conhecimentos de como adicionar validações ao formulário (*RegEx*).
* Aplicação dos conceitos no projeto PartyInvites,

**5 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da aprendizagem de validações ao formulário (*RegEx*).
* Aplicação dos conceitos no projeto PartyInvites,

**6 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Aprendizagem sobre a plataforma GitHub (conceitos como repositório, clone do repositório, branches, commits, sync…).

**11 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**12 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**13 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**25 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Aprendizagem de conceitos *GitHub*.
* Criação do projeto MVC do trabalho final da unidade curricular associado ao *GitHub*.

**26 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Introdução a conceitos *Bootstrap*.
* Aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.

**27 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Continuação dos conceitos de *Bootstrap* aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.
* Revisão de conceitos como modelos, controladores e views.
* Introdução a conceitos de layout.
* Agendamento da 1ª apresentação do projeto final acerca de layouts.
* Introdução a conceitos como unidade de testes.
* Criação de novo projeto – SportStore e inicio da aplicação de todos os conceitos dados.

**Tempo Gasto:** 2h00min

* Atualização do diário até à data presente.

**30 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min

* Escolha da aluna do bootstrap para o projeto Trails4Health .
* Visualização do próprio no projeto MVC no programa VisualStudio.
* Alteração da nav-bar principal com o menu pretendido.
* Atualização do diário até à data presente.

**2 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Alterações no modelo do projeto SportStore no programa *VisualStudio*.
* Criação do repositório do projeto *SportStore* no *GitHub*.
* Informação da matéria de interfaces e de repositórios.
* Criação da interface *IProductRepository* e do *FakeProductRepository* no projeto SportStore no programa *VisualStudio*.
* Criação da view que mostra os produtos da lista.

**Tempo Gasto:** 3h00min

* Reunião do grupo para a criação da página principal com debate entre membros do grupo sobre ideias sobre a página principal.
* Alteração dos items menu.

**4 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 4h00min

* Escolha das imagens para o *carrousel* da página inicial do site.
* Tentativa de alteração das cores da barra de menu.
* Alterações na página *Index* e criação da página Sobre nós.

**5 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min

* Criação de algumas imagens de interesses para a página inicial do *site*.

**09 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Implementação do ficheiro *GitIgnore*.
* Introdução ao conceito *Entity Framework*.
* Introdução ao conceito *Dbcontext*.
* Aplicação dos mesmos no projeto SportStore no programa *VisualStudio*.
* Criação do repositório para a base de dados.

**10 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Apresentação do trabalho realizado.
* Divisão do trabalho Trails4Health pelos elementos do grupo.
* Análise das classes a utilizar no projeto Trails4Health e separação das que seriam usadas pela aluna.
* Alteração do *layout* da página inicial (mudança da cor da nav menu, criação de pontos de interesse na página index, análise da melhor forma de colocação desses pontos de interesse (colocando uma tabela ou com *divs*...).
* Atualização do diário até à data presente.

**14 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h00min

* Criação das restantes imagens de interesses, nomeadamente imagem do interesse flora, gastronomia e desportos de inverno para a página inicial do site.
* Colocação das mesmas na página inicial do site.
* Tentativas de diferentes cores nas imagens.
* Alteração da cor do menu e das barras de texto dos *banners* de modo a ficar coerente na mesma palete de cor.

**15 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Alteração da inicialização do site para a página *Products* através do startup no projeto SportsStore do *visualStudio*.
* Adicionar paginação com quatro produtos por página ordenados por preço no mesmo projeto.
* Continuação da matéria de *Unit Test*.
* Criação de testes na paginação de produtos no projeto SportsStore do *visualStudio* (introdução ao conceito *mock*).
* Atualização do diário até à data presente.

**16 de Novembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min de aula

* Continuação da paginação no projeto SportsStore do *visualStudio* (conceitos como *PagingInfo, TagHelper, PageModel*).
* Colocação da informação num *ViewModel* de lista de produtos.
* Atualização do diário até à data presente.